

# Suomipelit.com - suunnittelupalaveri 2

## ESITYSLISTA

### Versio 2.1

(Jarkko Laine, 31.10.2001)

(Jarkko Laine, Antti Kanninen 6.11.2001)

(Jarkko Laine 7.11.2001)

---

## 1. KOKOUKSEN AVAUS

## 2. SIVUSTON SISÄLTÖ, RAKENNE JA ULKOASU

**2.1. Linjaukset.** Mihin asioihin keskitytään, mitä karsitaan suosiolla pois?

### 2.2. Edellisen kokouksen päätösten läpikäynti

- Katsotaan mitä on saatu tehtyä
- Mitä vielä tekemättä?
- Pitääkö joihinkin asioihin tehdä muutoksia?

### 2.3. Laitteistosivun suunnittelua

- Antti ja Lauri hoitaa, katsotaan kokouksessa mitä sivulle halutaan.

### 2.4. Artikkelit

**2.4.1.** Artikkelisysteemin esittely (Jarkko selittää)

**2.4.2.** Artikkeleiden aiheet ➡ työnjakoa

- Haastattelut
- Tutoriaalit
- Muut artikkelityypit
- Artikkeleiden oikolukuoikeus

### 2.5. Etusivuideoiden käsittely

- Päätöksiä sen ulkoasusta ja sisällöstä

### 2.6. Kilpailut

- Minkälaisia kilpailuita?
- Mitä palkintoja?

### 2.7. Pelit

- Kuka / ketkä tekee listan kaikista suomipeleistä, jotka voidaan lisätä järjestelmään ja arvostella myöhemmin sitä mukaa kun on aikaa?

## 3. MARKKINOINTI

### 3.1. Mainosten hinta- ja saatavuuspäätökset

- Minkä hintaisia mainoksia kannattaa myydä?
- Minkälaisia sopimusehtoja voitaisiin käyttää?

### 3.2. Potentiaalisten sponsoriensa etsintä

- Asetetaan tiimi tutkimaan asiaa seuraavaa kokousta varten

### 3.3. Potentiaalisten kävijöiden etsintä

### 3.4. Kävijöiden pitäminen sivuilla

- Miten saamme kävijät tulemaan aina takaisin?
- Tärkeää koko tiimin sisäistä sivuston ideologia ja asiakaspalvelun tärkeys.

### 3.5. PR-toiminta, mahdolliset paikat mistä voidaan linkittää suomipelit.com:iin.

### 3.6. Tilin perustaminen suomipelit.com:ille

- Rahastonhoitajan valinta
- Maksut tuolta tililtä
- Mistä pankista ja minkälainen tili?

## 4. REKISTERÖINTI

### 4.1. Uusien rekisteröityvien kävijöiden palkitseminen

- Mitä kävijät hyötyvät rekisteröitymisestä?

### 4.2. Miksi kävijöiden pitäisi rekisteröityä?

- Mitä me hyödyimme rekisteröityvistä kävijöistä?

## 5. RAHOITUS

### 5.1. Mitä mainonnan lisäksi?

- Suomipelit.com – CD
- Muita ideoita?

## 6. MUUTA

### 6.1. Kokouskäytäntö: Sovitaan pysyvä kokousaika- ja paikka, jos mahdollista

### 6.2. Informaation ja mahdollisesti työvoiman hakeminen vanhoilta tekijöiltä. (tosin Finnishgames:ilta tuskin apua heruu)

### 6.3. Testattavien pelien rekisteröinti

- Voisi olla asiallista, että rekisteröisimme kaikki ne pelit, joita testaamme. Siis jos ne ovat sharewarea. Tällä tuettaisiin suomalaista peli-sceneä.

## 7. KOKOUKSEN PÄÄTTÄMINEN